

강의계획서

2022학년도 제2학기

교과목명	학수번호	이수구분	강의실/수업시간	학점
기업사회맞춤형 캡스톤디자인2			신공학관 4161호/화5-7	3

담당교수	유석창
연구실 위치	신공학관 7125호
연락처1(연구실)	02-2290-4965
e-메일	chang4u@dongguk.edu
연락처2(휴대폰)	010-46129186
상담시간	화요일, 사전 연락을 통한 일정 조율 후 상담가능

강의개요	<p>본 강좌는 송강 학생들의 산업계 현장문제해결역량을 향상시키기 위하여 기업체에서 프로젝트 과제를 제시하고 프로젝트 진행 과정에 기업체 재직자가 멘토링하여 프로젝트를 완성해가는 기업사회맞춤형캡스톤디자인 강좌로 진행하고자 한다.</p> <p>우선 강의 소개를 통해 캡스톤디자인 교과목 전반적인 진행 흐름에 대한 설명을 통해 이론적 토대로 삼고자 한다. 또한 참여 기업별로 프로젝트 주제를 선정하고, 해당 과제를 진행할 프로젝트 팀을 구성하여 프로젝트를 진행하며 해당 주제에 대한 멘토링도 진행하고자 한다. 나아가 해당 기관 현장체험 및 현장실습 활동을 통해 팀별 주제에 대한 이해도를 높이고자 한다.</p> <p>끝으로 팀별 프로젝트의 결과물이 해당 기업체가 직면한 문제들을 해결하는 중요한 자료로 활용될 수 있도록 공유·협업한다.</p>
------	---

강의목표	<p>본 강좌는 기업 및 기관현장의 문제를 설계하고 해결함으로써 학문간의 융합능력과 창의적 문제해결능력을 함양하는 것으로 목적으로 하고자 한다. 또한 학생들은 기업 및 기관에서 제시하는 프로젝트를 팀원 간 협업을 통해 솔루션을 고안하고 개발하는 과정을 진행하는 것을 목표로 삼고자 한다.</p> <p>특히, 다양한 산업에서 활동중인 기업체들의 활동을 이해하고 참여 기업들이 필요로 하고 해결하고자 하는 문제들을 체계적으로 설계하고 해결방안을 제시하고자 한다.</p>
------	--

모의수업 실시여부(교직)			
개선사항 반영 여부			
캡스톤디자인 여부	캡스톤디자인 교과		
혁신교수법 교과목 여부		혁신교과목 세부 유형	

강의유형 (대면/비대면)	대면/(필요 시 비대면)	시험유형 (대면/비대면)	과제 및 최종보고서 제출
------------------	---------------	------------------	---------------

강의구조	강의방법	비율
	강의	30
	실험실습	30
	토론발표	40

평가요소	비율	
	변경전	변경후
출석	30	
중간고사		
기말고사		
과제	70	

교재 및 참고서적	구 분	교재명	저자	출판사	출판년도	지정도서
		기업별 프로젝트 관련 문헌 등				

과제	과제명		제출일자	제출방법
	중간보고서	각 기업별/팀별 프로젝트 주제에 따른 프로젝트 중간진행보고서	9주	중간보고서
	최종보고서	각 기업별/팀별 프로젝트 주제에 따른 프로젝트 최종결과보고서	15주	최종보고서

수강요건	
------	--

기타 안내사항	1. 사전 선발 절차를 거쳐 수강인원 최대 20명까지로 제한 예정 2. 학생 희망 시 해당 기업의 인턴십/(표준)현장실습으로 연계 가능
------------	--

주별 강의 일정

주	강의내용	주별 수업방식	비고
1	강의소개 - 강의주제 및 방식 소개 - 팀별 향후 일정 논의 및 구성 - 강의 전체 일정 및 기타 공지	강의, 토론	
2	프로젝트 개요 - 기관 소개 - 팀별 주제에 대한 설명 - 팀 상세 구성	강의, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
3	프로젝트 기업별 교육/멘토링1 - 프로젝트 목표 설정 및 프로젝트 단계별 계획 수립	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
4	프로젝트 기업별 교육/멘토링2 - 자료수집 및 현상분석 틀 마련	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
5	프로젝트 기업별 교육/멘토링3 - 현상 분석(As-Is 분석 등)	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
6	프로젝트 기업별 교육/멘토링4 - 선진사례조사 및 벤치마킹	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
7	프로젝트 기업별 교육/멘토링5 - 설계모델(개선모델)의 방향성 도출 및 설정	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
8	프로젝트 기업별 교육/멘토링6 - 해결대안의 구성, 제시 및 비교	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
9	프로젝트 중간보고서 제출 및 발표 - 팀별 개별 프로젝트 진행사항 공유 및 점검	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 프로젝트 팀별 중간보고 또는 전문가 특강 - 팀별 발표시 팀 다른 팀 학생들의 질문 및 토론

10	프로젝트 기업별 교육/멘토링7 - 최신 동향 및 기술 조사 등	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
11	프로젝트 기업별 교육/멘토링8 - 상세설계(개선모델) 개발 등	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
12	프로젝트 기업별 교육/멘토링9 - 상세설계(개선모델) 개발 등	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
13	프로젝트 기업별 교육/멘토링9 - 상세설계(개선모델) 개발 - 현행/개선모델 비교 등	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
14	프로젝트 기업별 교육/멘토링10 - 소요기간/비용 및 기대효과 분석 - Prototype 개발 등	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 필요 시 기업 현장 방문 체험
15	프로젝트 중최종보고서 제출 및 발표 - 팀별 최종 프로젝트 보고서 발표 및 공유	강의, 발표, 토론, 멘토링	- 프로젝트 팀별 최종발표회 - 팀별 발표시 팀 다른 팀 학생 들의 질문 및 토론

*상기 일정 및 내용은 각 프로젝트별로 상이할 수 있음.